



# ¿QUÉ TE INSPIRA?

ACTIVIDADES PARA LA SECUNDARIA  
TERCERO O CUARTO DE LA ESO | CARLESGODIA.COM

## OBJETIVO

- Crear una historia con un tagline y un logline y siguiendo el formato de estructura sencilla.
- Saber producir mensajes audiovisuales con el uso correcto de los recursos formales.
- Potenciar la imaginación y la creatividad, creando imágenes mentales y formando historias con sentido.
- Trabajo en equipo.

## COMPETENCIAS

- Competencias del ámbito lingüístico.
- Competencias del ámbito digital.
- Competencias del ámbito de educación en valores.
- Competencias del ámbito de autonomía e iniciativa personal.
- Competencias del ámbito artístico.
- Competencias del ámbito social.

## DESCRIPCIÓN

Mediante [el generador de historias](#), los alumnos crearán varias historias hasta que den con una idea que les guste o les inspire.

Luego escribirán un [Logline](#), los alumnos darán forma a su idea creando un principio de historia. Está se intentará resumir en un tagline o una premisa.

Escribirán una [Sinopsis](#), donde los alumnos desarrollarán su posible historia.

Los alumnos deberán [crear al menos dos personajes](#) que puedan interactuar en dicha historia.

Cuando tengan creados los dos personajes, los alumnos desarrollaran la historia escogiendo una [Estructura](#), explicando la historia que ha pensado para dichos personajes. Dependiendo del grado de dificultad que se quiera dar a la actividad se pueden realizar textos más o menos extensos.

Finalmente, el alumno deberá dar un título a su creación.

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA RÚBRICAS

- Ha diseñado al menos dos personajes coherentes con la historia de la sinopsis.
- La historia creada está bien estructurada y tiene coherencia con el logline creado.
- El texto está bien formado, con las ideas ordenadas y los párrafos separados.
- El texto tiene la extensión que se ha pactado en clase.
- La historia es original, loca o divertida.

## TIEMPO Y DIFICULTAD

---

**Duración:** 1 o 2 sesiones.

**Nivel:** Medio.

## DISTRIBUCIÓN Y RECURSOS

---

- **Distribución:** En parejas.
- **Recursos:**  
[Generador de historias](#)  
[Personajes > Crear personaje](#) o [monstruo](#)  
[Primeros pasos > Tagline](#), [Logline](#), [sinopsis](#) y [título](#).  
[Estructuras](#)

## AMPLIACIÓN DE LA ACTIVIDAD

---

- Se puede extender la actividad utilizando la estructura de 5 o 6 actos para ampliar la historia entre los dos.
- Se puede pedir al alumno que cree diálogos entre los dos personajes. De esta manera empleará el uso del guion (—), y los diferentes usos que tiene en un diálogo.