



EL GENERADOR LOCO

ACTIVIDADES PARA LA PRIMARIA | CARLESGODIA.COM

OBJETIVO

- Crear una historia a partir del logline final.
- Saber producir mensajes audiovisuales con el uso correcto de los recursos formales.
- Potenciar la imaginación y la creatividad, creando imágenes mentales y formando historias con sentido.

COMPETENCIAS

D. Expresión Escrita:

- C5, C6 y C7.

D. Comprensión lectora:

- C2, C3 y C4.

Competencia del tratamiento de la información y competencia digital.

Competencia de autonomía e iniciativa personal.

TIEMPO Y DIFICULTAD

Duración: 1 sesión.

Nivel: Fácil.

DESCRIPCIÓN

En [Generador de historias](#), los alumnos de forma individual generarán varios loglines hasta que encuentren uno que les haga gracia. Se recomienda que solo puedan pulsar tres veces el Generar y solo puedan cambiar alguno de los ítems, ya que de lo contrario nunca les parecería bien lo que salga.

Los alumnos deben guardar el logline final y crear una [Sinopsis](#), deberán extender el [logline](#) final creando una pequeña historia.

Esta historia tiene que tener relación con el [logline](#) final, por eso deben guardarlo para luego poder comparar. Dependiendo del grado de dificultad que se quiera dar a la actividad se pueden realizar textos más o menos extensos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Ha elaborado una pequeña historia con el generador de historias.
- La historia creada sigue los argumentos del logline escogido.
- El texto está bien formado, con las ideas ordenadas y los párrafos separados.
- El texto tiene la extensión que se ha pactado en clase.
- La historia es original, loca o divertida.

DISTRIBUCIÓN Y RECURSOS

- **Distribución:** Individual.
- **Recursos:** [Generador de historias](#).