



JUGAMOS A LOS DADOS

ACTIVIDADES PARA LA PRIMARIA | CARLESGODIA.COM

OBJETIVO

- Crear un cuento con las palabras obtenidas.
- Saber producir mensajes audiovisuales con el uso correcto de los recursos formales.
- Potenciar la imaginación y la creatividad, creando imágenes mentales y formando historias con sentido.
- Trabajo en equipo.

COMPETENCIAS

D. Expresión Escrita:

- C5, C6 y C7.

D. Comprensión lectora:

- C2, C3 y C4.

Competencia del tratamiento de la información y competencia digital.

Competencia de autonomía e iniciativa personal.

TIEMPO Y DIFICULTAD

Duración: de 30 a 40 minutos.

Nivel: Fácil.

DESCRIPCIÓN

En la sección de Tirar los dados, los alumnos distribuidos por parejas o de forma individual escogerán varios objetos. Se recomienda empezar por:

2 cosas, 1 personaje, 2 acciones y 1 emoción

Pueden generar tantos objetos aleatorios como quieran hasta que encuentren unos con los que formar un pequeño cuento. Se recomienda establecer un número finito (3 por ejemplo) de tiradas (Generar) ya que de lo contrario nunca les parecería bien lo que salga.

Este pequeño cuento tiene que contar con las palabras obtenidas en Generar. Pueden guardar el cuento final como una nueva idea.

Dependiendo del grado de dificultad que se quiera dar se pueden añadir más objetos al cuento o realizar textos más o menos extensos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA RÚBRICAS

- Ha elaborado un cuento con las palabras obtenidas de tirar los dados.
- El cuento tiene sentido y podría ser una historia.
- El texto está bien formado, con las ideas ordenadas y los párrafos separados.
- El texto tiene la extensión que se ha pactado en clase.
- El cuento es original, atractivo o atrayente al lector.

DISTRIBUCIÓN Y RECURSOS

- **Distribución:** Individual o por parejas.
- **Recursos:** [Tirar los dados](#).

